Лабороторна робота No 1

Звіт

ІПС-22

Чорнокур Іван

У наданому коді створено простий офлайн файловий менеджер, який дозволяє користувачеві зберігати та завантажувати дані про вміст вибраних директорій. Давайте розглянемо ключові аспекти коду та його можливі вдосконалення:

* **Опис функціональності**:
  + Клас OfflineFileManager є основним класом програми, який створює вікно користувача Tkinter та має функції для завантаження, збереження даних та вибору директорії.
  + Дані про вміст директорій зберігаються у словнику data.
  + Кнопка "Save Data" дозволяє зберегти дані у файл file\_manager\_data.json.
  + Кнопка "Browse" відкриває діалогове вікно для вибору директорії, після чого виводить повідомлення про успішне збереження інформації про цю директорію.
* **Використання бібліотек**:
  + Використовуються стандартні бібліотеки Python, такі як os для роботи з операційною системою, json для роботи з JSON-файлами, та tkinter для створення графічного інтерфейсу.
* **Обробка винятків**:
  + В коді використовується блок try-except для обробки винятку FileNotFoundError при спробі завантажити дані з файлу, якщо файл не існує.
* **Взаємодія з користувачем**:
  + Взаємодія з користувачем відбувається через графічний інтерфейс, який містить дві кнопки та мітку.
* **Збереження та завантаження даних**:
  + Дані про директорії та їх вміст зберігаються у форматі JSON у файлі file\_manager\_data.json.
* **Можливі вдосконалення**:
  + Додавання функціоналу для відображення та редагування списку файлів у вибраній директорії.
  + Додавання функціоналу для видалення директорій зі списку.
* **Висновки**:
  + Код надає базовий функціонал для збереження та вибору директорій через графічний інтерфейс.
  + Його можна розширити та покращити, додаючи нові функції та оптимізуючи взаємодію з користувачем.